

REGULAMIN TURNIEJU KOSZYKÓWKI “Sportowe Rozpoczęcie Lata”

organizowanego przez Młodzieżową Radę Gminy Raszyn

Cel turnieju:

1. Popularyzacja koszykówki wśród dzieci i młodzieży
2. Propagowanie aktywnego spędzania wypoczynku
3. Umożliwienie spędzenia czasu w sportowej, koleżeńskiej atmosferze

Regulamin Turnieju:

§ 1 Organizator

Organizatorem turnieju koszykówki “Sportowe Rozpoczęcie Lata” jest Młodzieżowa Rada Gminy Raszyn oraz Centrum Sportu Raszyn

§ 2 Czas i miejsce trwania Turnieju:

Turniej “Sportowe Rozpoczęcie Lata” odbędzie się 21 czerwca 2024 roku o godzinie 17:00 w hali Centrum Sportu Raszyn, ul. Sportowa 30 Raszyn

§ 3 Uczestnicy

1. Uczestnikami Turnieju są reprezentanci szkół zlokalizowanych na terenie gminy Raszyn oraz zorganizowane drużyny sportowe, zgłoszone bezpośrednio do organizatora.
2. W skład drużyn wchodzi uczestnicy między 12 - 18 rokiem życia.
3. Drużyna składa się z 5 graczy grających oraz maksymalnie 5 rezerwowych dowolnej płci, którzy przed przystąpieniem do udziału w rozgrywce, muszą być zgłoszeni do organizatora.
4. Każda szkoła/klub może zgłosić maksymalnie 2 drużyny.
5. Drużynę można zgłosić do 20.06.2024r. pod numerem tel. 885 551 239
6. Udział w turnieju koszykówki “Sportowe rozpoczęcie lata” wiąże się ze zgodą na rejestrowanie wizerunku uczestnika podczas zajęć, konkursów i uroczystości organizowanych przez Młodzieżową Radę Gminy Raszyn oraz wykorzystanie tego wizerunku w mediach społecznościowych` Młodzieżowej Rady Gminy Raszyn oraz Centrum Sportu Raszyn.
7. Uczestnik biorąc udział w turnieju wyraża zgodę na zastosowanie się do niniejszego regulaminu.

§ 4 Zasady turnieju

1. Każda gra odbywa się na pełnym boisku do koszykówki.
2. Za rzuty z linii za 1 i 2 punkty można uzyskać - 2 punkty, natomiast z linii za 3 punkty - 3
3. Mecz rozpoczynany jest rzutem sędziowskim ze środka boiska.
4. Po każdym zdobytym koszu, piłka wprowadzana jest do gry przez zespół przeciwny na wysokości przedłużenia linii rzutów osobistych.
5. Piłka przed wprowadzeniem do gry musi zostać dotknięta przez sędziego.
6. Przed rzutem do kosza musi zostać wykonane przynajmniej jedno podanie.
7. Po każdej zmianie posiadania piłki, piłka musi zostać wprowadzona do strefy, znajdującej się poza linią rzutów osobistych i jej przedłużeniem do linii ograniczających boczny obszar boiska.
8. Po faulu, błędzie kroków i innych wykroczeniach powodujących zmiany posiadania piłki, drużyna przeciwna wprowadza ją do gry z autu
9. Każdy zespół ma prawo do jednej 30 sekundowej przerwy na żądanie.
10. W sytuacji, gdy dojdzie do wzajemnego trzymania piłki, grę wznawia drużyna biorąca z autu.
11. Zmiana zawodników jest nieograniczona i może nastąpić po każdym zdobytym koszu lub gdy piłka nie jest w grze.
12. Każdy mecz trwa 15 minut
13. Przy każdym boisku znajduje się "KONTROLER" gry do którego zadań należą:
 - Identyfikacja graczy przed spotkaniem
 - Nadzorowanie liczby zdobytych punktów i wpisanie ich do protokołu
 - Odmierzanie czasu czystej gry i notowanie wziętych czasów przez drużyny.
 - Odpowiada za prawidłową zmianę graczy.
 - Ostateczne rozstrzygnięcie sporów.
14. Jeżeli zawodnik jest faulowany w trakcie oddawania rzutu i rzut jest celny, to punkty zostają zaliczone, a piłka pozostaje w posiadaniu zespołu atakującego. Gdy jest niecelny piłka wprowadzana jest na wysokości przedłużenia linii rzutów osobistych.
15. Rzuty wolne zostają przyznane w przypadku faulu brutalnego, przewinienia umyślnego lub niesportowego zachowania się, po wykonaniu dwóch rzutów piłka pozostaje w posiadaniu drużyny wykonującej rzuty.
16. Dwa przewinienia tego samego zawodnika powodujące rzuty osobiste wykluczają go z dalszej gry w spotkaniu.
17. Zawodnik lub zawodnicy, którzy będą uczestniczyli w bójce zostaną wykluczeni z całego turnieju.
18. Kapitan drużyny jako jedyny przedstawiciel zespołu, jest upoważniony do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach.
19. "KONTROLER" musi być powiadomiony przez kapitanów dwóch drużyn o powstających konfliktach i podjętych decyzjach.

20. Należy dążyć do polubownego załatwienia wszelkich sporów, w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery turnieju. W przypadku braku polubownej decyzji "KONTROLER" gier wydaje werdykt ostateczny. Rozstrzygnięcie sporów nie powoduje wstrzymania odliczania czasu czystej gry, ale werdykt ostateczny zaliczany jest do ostatecznego wyniku.

§ 6 Postanowienia końcowe

1. O sprawach spornych i nieujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator zawodów.
2. Organizatorzy nie ubezpieczają uczestników, a zawodnicy występują na własną odpowiedzialność.
3. Zawodnicy muszą posiadać i okazać na żądanie dokument tożsamości ze zdjęciem - odmowa wyklucza uczestnika z udziału w turnieju.
4. Organizator nie odpowiada za mienie pozostawione bez opieki.
5. Drużyna biorąca udział w turnieju, sprawy związane z ubezpieczeniem załatwia we własnym zakresie.
6. Drużyny, które ukończą turniej otrzymają pamiątkowe medale.